Mini-curso de Programação C em ambientes Linux

O LISHA Joinville ministrará, durante a [Semana Nacional de Ciência e Tecnologia](#), um mini-curso de programação em linguagem C focado para ambientes Linux. O público alvo são alunos da UFSC. Salienta-se que este curso **não é voltado para ensinar programação**, e sim para introduzir a linguagem C a aqueles que já dominam a lógica de programação.

Inscrições encerradas

Material do curso

Abaixo encontra-se o conteúdo programático preliminar do curso (sujeito a modificações):

1. Introdução ao Linux e ao seu ambiente de programação (1 horas)
 1. Estrutura de diretórios
 2. Acessando diretórios e arquivos
 3. Criação de diretórios e arquivos
 4. Execução de programas
 5. Permissões de arquivos e diretórios
 6. Compilador GNU gcc
 7. Criação e compilação do primeiro programa em C no Linux
 8. Uso do gcc
 9. Fases da compilação e execução de programas
2. Linguagem de Programação C (5 horas)
 1. Estrutura de um programa em C
 2. Constantes e palavras reservadas
 3. Tipos primitivos
 4. Declaração de variáveis
 5. Operadores aritméticos, atribuição, relacionais e lógicos
 6. Funções de entrada e saída formatada (printf e scanf)
 7. Estruturas de controle de fluxo (if, if else, while, do while, for, continue, break e switch)
 8. Vetores e arrays
 9. Funções

- Local: UFSC Joinville (A215)
- Dias e horário: 20/010/2016 e 21/10/2016 das 9hrs às 12hrs.
- Ministrantes: Saely Mafessoni e Breno Cardoso
- [Materiais](#)

Conteúdo Programático de Edições Anteriores

1. Introdução ao Linux (4 horas - 2 teóricas e 2 práticas)
 1. Estrutura de diretórios
 2. Acessando diretórios e arquivos
 3. Criação de diretórios e arquivos
 4. Execução de programas
 5. Permissões de arquivos e diretórios
2. Ambiente de programação no Linux (1 hora teórica/prática)

1. Compilador GNU gcc
2. Criação e compilação do primeiro programa em C no Linux
3. Uso do gcc
4. Fases da compilação e execução de programas
3. Linguagem de Programação C (12 horas teóricas e 23 horas práticas)
 1. Estrutura de um programa em C
 2. Constantes e palavras reservadas
 3. Tipos primitivos
 4. Declaração de variáveis
 5. Operadores aritméticos, atribuição, relacionais e lógicos
 6. Funções de entrada e saída formatada (printf e scanf)
 7. Estruturas de controle de fluxo (if, if else, while, do while, for, continue, break e switch)
 8. Vetores e arrays
 9. Funções
 10. Ponteiros
 11. Alocação dinâmica de memória